

Controle Ergonômico para Computador

Resumo do projeto para digitalização 3D

Descrição do projeto

Desenvolvimento de um protótipo de dispositivo de entrada ergonômico para uso com a mão esquerda, destinado a jogos e outras aplicações em computador. O projeto envolve fabricação digital, modelagem 3D, eletrônica embarcada e desenvolvimento de mecanismos de acionamento.

Nesta etapa, uma carcaça de controle existente será utilizada apenas como referência inicial de ergonomia e dimensões. A partir da geometria digitalizada será desenvolvido posteriormente um modelo próprio, adaptado aos componentes eletrônicos e mecânicos do protótipo.

Etapa solicitada ao Fab Lab

Digitalização 3D das duas metades desmontadas da carcaça de referência, separadamente, buscando registrar com boa fidelidade:

- geometria externa;
- geometria interna;
- pontos de encaixe e fixação;
- volumes e espaços disponíveis para componentes.

Finalidade da digitalização

O modelo digital resultante será utilizado como referência dimensional em software CAD para estudo de ergonomia, desenvolvimento de uma nova estrutura interna, posicionamento dos componentes e posterior fabricação de peças por impressão 3D.

Material levado para digitalização

Duas metades plásticas desmontadas de uma carcaça de controle, com aproximadamente 11 cm de comprimento. As peças serão apresentadas sem a eletrônica instalada, permitindo melhor acesso às superfícies e estruturas internas durante a digitalização.