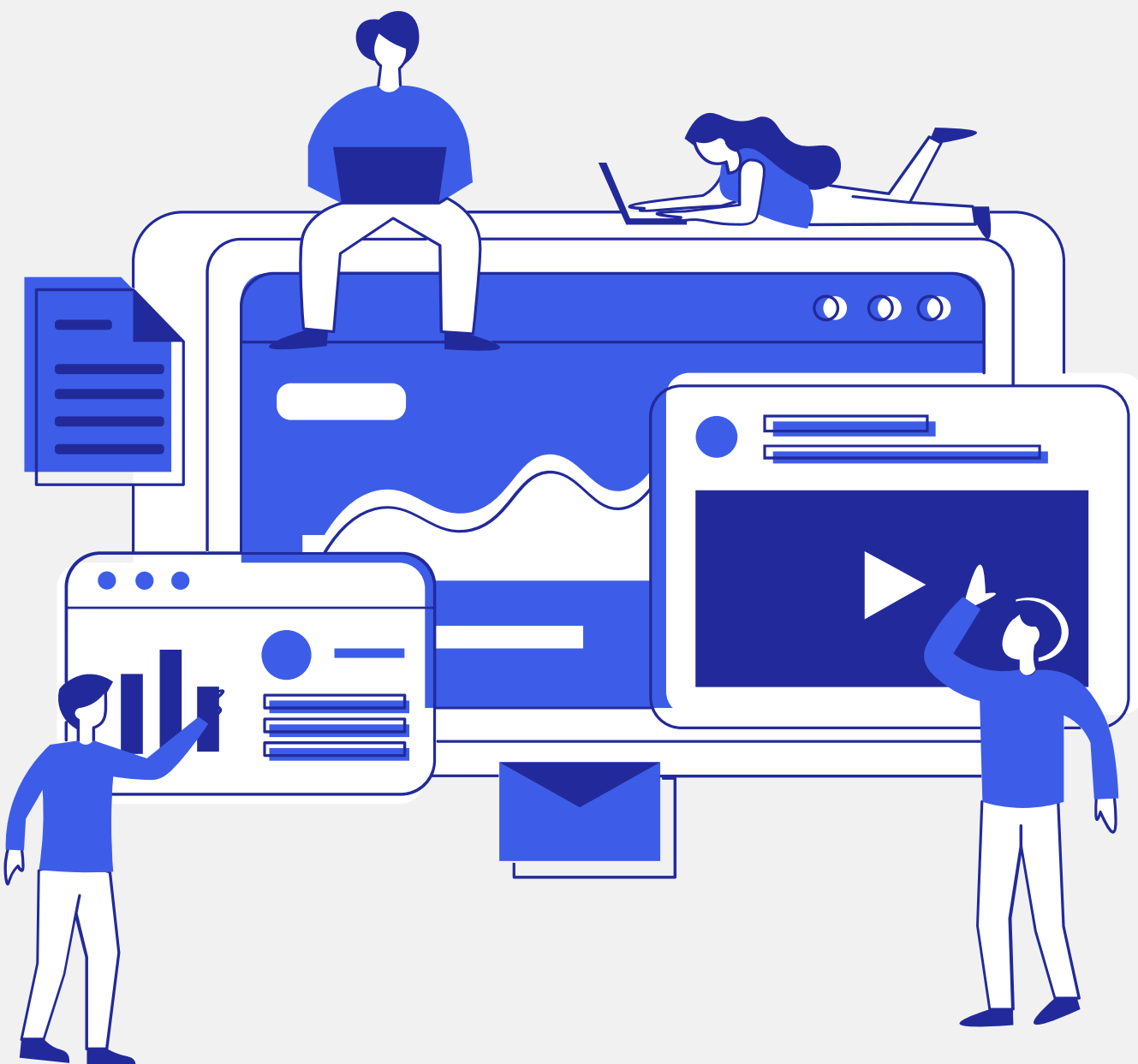


**SIP STATION**

**ESTAÇÃO  
AUTOMATIZADA DE  
BEBIDAS**



# INTEGRANTES DO GRUPO

**BEATRIZ ACEIRO**  
**LARISSA ARAÚJO**  
**LUCAS PEROCO**  
**MARIA HELOÍSA**

**MATHEUS DA MATA**  
**MAYRA CRESPO**  
**NATHALIA MENEZHINI**  
**VINICIUS BUENO**

# PRODUTO



## SIP STATION

Máquina automatizada para servir bebidas, controladas por Arduino.

# JUSTIFICATIVAS



## **Eficiência e Conveniência**

Permite que os usuários preparem bebidas de maneira rápida e sem esforço, liberando tempo para outras atividades.

## **Qualidade e Consistente**

Garante que as bebidas preparadas com a mesma qualidade e proporções ideais em todas as vezes, eliminando variações indesejadas.

## **Inovação Tecnológica**

A utilização de impressão 3D permite a customização e a produção sustentável de componentes.

## **Redução de Desperdício**

Precisão nas medidas dos ingredientes minimiza o desperdício, contribuindo para uma prática mais sustentável.

# OBJETIVO SMART



- **Específico:** Desenvolver um dispositivo automatizado para preparar bebidas utilizando impressão 3D;
- **Mensurável:** Criar e testar um protótipo funcional que prepara até 10 tipos de bebidas, reduzindo o tempo de preparo em 50%;
- **Alcançável:** Utilizar tecnologia de impressão 3D e conhecimentos da equipe;
- **Relevante:** Alinhado com as tendências de automação e sustentabilidade no setor de alimentos e bebidas;
- **Temporal:** Concluir o desenvolvimento e testes do protótipo até outubro.

# REQUISITOS

## Funcionais:

- Seleção de diferentes bebidas;
- Medição e dispensação precisa da quantidade de bebida;
- Interface amigável para o usuário.

## Não Funcionais:

- Eficiência energética;
- Facilidade de manutenção e atualização;
- Confiabilidade e segurança.

## Tecnológicos:

- Uso de Arduino;
- Sensores para medição de líquidos;
- Mecanismos de dispensação com servomotores.



# BENEFÍCIOS

- **Aumento de Faturamento:** Produto inovador atraindo novos clientes;
- **Ampliação da Satisfação do Cliente:** Facilita e aprimora a experiência do preparo de bebidas;
- **Redução de Custos:** Precisão do dispositivo reduz desperdício de ingredientes;
- **Melhoria na Qualidade de Vida:** Tempo economizado permite foco em outras atividades;

# STAKEHOLDERS EXTERNOS



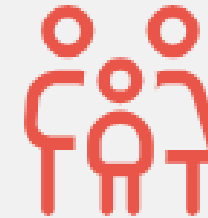
## ESCOLA

Suporte  
educacional e  
financiamento.



## PROFESSORES

Orientam os  
alunos no  
desenvolvimento  
do projeto.



## PAIS

Interesse no  
desenvolvimento  
educacional dos  
filhos.



## COMERCIANTES DE BEBIDAS

Possível interesse  
em adotar a  
tecnologia ou  
fornecer insumos  
para testes.



## PREMISSAS



- Disponibilidade dos membros da equipe;
- Estabilidades das condições de mercado;
- Disponibilidade e funcionamento da tecnologia necessária;
- Entrega pontual dos materiais pelos fornecedores;
- Demanda crescente para o produto;
- Conformidade com regulamentações e normas.

# RISCOS

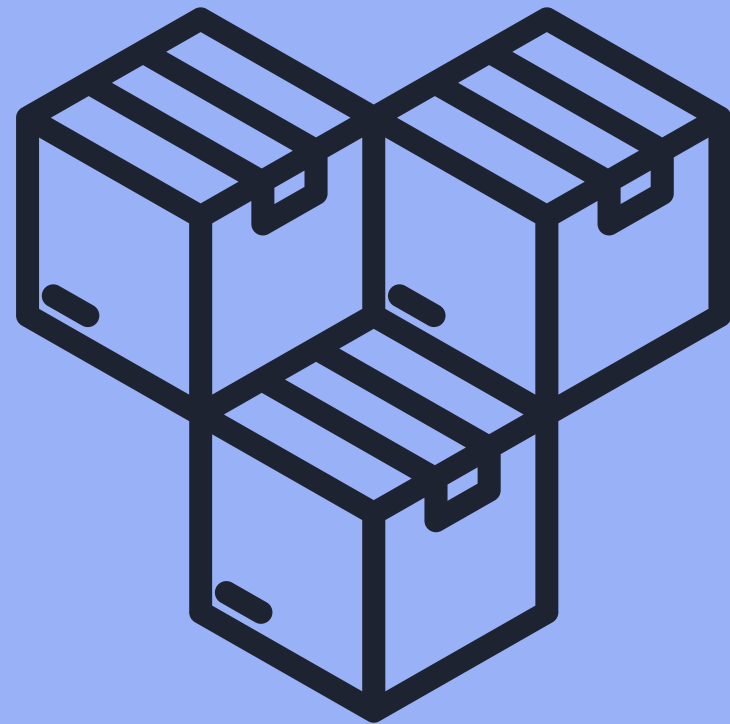


- Baixa participação e comprometimento;
- Falta de componentes e falhas técnicas;
- Treinamento inadequado;
- Problemas na integração dos sistemas;
- Segurança no manuseio de ferramentas.



## EQUIPES

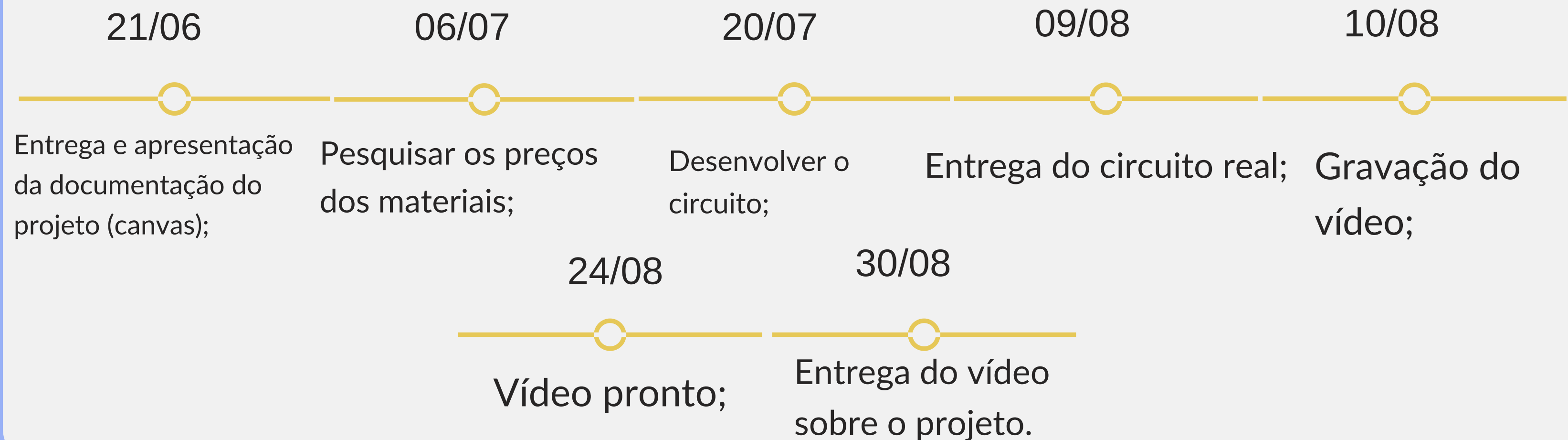
- Gestor de Projeto;
- Engenheiro de Design;
- Desenvolvedor de Software;
- Especialista em Impressão 3D;
- Gerente de Aquisições;
- Especialista em Marketing.



# GRUPO DE ENTREGAS

- **Produto:** Modelos, protótipos;
- **Software:** Código-fonte, interface;
- **Materiais:** Contratos, cronograma;
- **Marketing:** Plano, materiais promocionais.

# LINHA DO TEMPO



# RESTRIÇÕES



- Tempo limitado dos orientadores e alunos;
- Orçamento de até R\$ 650,00;
- Suporte de TI, equipamentos e internet limitados.

# CUSTOS



- **Total:** R\$ 650,00;
- **Limites para Serviços Externos:** 30% do orçamento Total;
- **Cobertura:** sensores, módulos de Arduino, bombas de líquido, acrílico, madeira, metal, ferramentas necessárias e possíveis custos com consultoria ou materiais didáticos.

**OBRIGADO(A) PELA ATENÇÃO!**

**Etec**  
Sebrae  
São Paulo